

## D02 - Réglage et maintenance des automatismes

Régler, paramétrer et maintenir les équipements automatisés

C  
I  
B  
L  
E

A n f i



Formation des métiers de la production et de la maintenance

## FILIÈRE PRODUCTION

D  
U  
R  
É  
E

**Module  
D02**

2 jours

**FP**

### Pré requis :

- Réglage et maintenance en électropneumatique, Réglage et maintenance en électrotechnique, Introduction aux automatismes, Modes de marche et d'arrêt des systèmes de production ou Habilitation électrique

### Objectifs :

- Réaliser la chaîne fonctionnelle des équipements.
- Lire un graphique (chronogramme, ordinogramme, diagramme de phases...).
- Lire un GRAFCET ou un schéma contacts (Ladder).
- Lister les différentes conditions de fonctionnement de l'équipement (enchaînement).
- Identifier les éléments de la partie commande permettant d'établir un diagnostic lors d'un dysfonctionnement.
- Rechercher les causes d'un dysfonctionnement.
- Lister les défauts et remèdes connus de l'équipement.
- Citer les innovations en matière d'automatisme (cartes dédiées, cartes d'axes...).
- Identifier les appareils assurant la sûreté des automatismes (parasites, harmoniques...).
- Dialoguer avec les spécialistes ou les fournisseurs d'un équipement.
- Participer à une action d'amélioration de l'automatisme de l'équipement.
- Participer à la qualification opérationnelle de l'équipement.

P  
R  
E  
-  
R  
E  
Q  
U  
I  
S  
/  
O  
B  
J  
E  
C  
T  
I  
F  
S

### Programme

- Principe de fonctionnement des codeurs
- Etude du programmeur à cames (mécanique et électronique)
- Réalisation d'un chronogramme et programmation de celui-ci
- Les différents langages de programmation d'un automate programmable.
- Exercices de programmation d'un automate programmable en utilisant les principaux langages de programmation sur une maquette didactique.
- Réalisation de la chaîne fonctionnelle d'une maquette didactique.
- Recherche des défauts possibles de cette maquette.
- Introduction aux technologies innovantes.

P  
R  
O  
G  
R  
A  
M  
M  
E